



Minibörse -

Ideen für die Ministrantinnen- und Ministrantenpastoral

Weiterführendes Material zu **Heft 2/2018**

Gruppe I

Bible-Escape-Room „Finde die Jünger“ (Mt 4 -18-22)

1. Herangehensweise:

Dieses Spiel ist komplex und kann zunächst überfordern. Der Aufbau und die Logik sind nicht unbedingt auf den ersten Blick erkennbar, deshalb ist es wichtig, sich selbst die Zeit zu geben, es zu verstehen.

Das Ziel diese Escape Rooms ist es, die Jünger Simon Petrus, Andreas, Johannes und Jakobus, sowie ihre Bilder zu finden. Als Endlösung finden die Spieler einen Spiegel und den Hinweis „Herzlichen Glückwunsch! Ihr habt das letzte Rätsel gelöst, auch ihr seid Jesu Jünger!“

Lies dir bitte zunächst bitte die Punkte „2. Materialliste“, „3. Vorbereiten“, „4. Aufbauen“ und „5. Lösungswege Rätsel“ durch. Anschließend schaue dir die „Materialsammlung“ in Ruhe durch.

Besorge in einem zweiten Schritt alle Materialien von der Liste („2. Material“) und bereite alle nach „3. Vorbereiten“ vor.

Wenn du diese Schritte getan hast, kannst du die Rätsel schon anhand der Materialien einzeln durchgehen und so die Zusammenhänge besser verstehen. Einen visuellen Überblick über den Aufbau der Rätsel findest du auf der letzten Seite dieses Dokuments.

Der gesamte Escape Room ist erst im Ganzen zu verstehen, wenn die Rätsel klar sind.

2. Material:

- Holzbrett
- 48 Nägel für Nagelbrett
- 9 Nägel um sie an Magnet-Fische zu kleben
- 2 Fäden (grün und rot)
- 3 Zahlenschlösser mit 3 Ziffern
- 1 Zahlenschloss 4 Ziffern
- 1 Schlüsselschloss
- 1 kleinen starken Magneten (für Angel)
- Holzstab und Faden um Angel zu basteln (als Angelhaken einen der Magneten befestigen)
- Große Büroklammer als Angelhakenbauset
- 4 Rucksäcke/Kiste, die man mit den Schlössern verschließen kann, um Jünger zu verstecken
- 1 Kiste mit Spiegel und Schatz(Süßkram), die man mit Schloss verschließen kann
- Plantschbecken /abgetrennten Bereich als See Genezareth
- Bilder von Aposteln mit Hinweisen darauf

3. Vorbereiten:

Material ausdrucken und ausschneiden:

- Schilder
- Hinweise
- Auflage Nagelbrett
- Fische
- Angelschein
- Geschichten in den Farben grün und rot
- Magnete, Schnüre und große Büroklammer an den jeweiligen Fischen befestigen
- Angel bauen (Stab, mit Schnur und Magnet)
- Brett mit Vorlage bekleben und Nägel in die 48 Außenpunkte schlagen
- Gratulationsschreiben
- Fäden abmessen, indem man den Faden an den Nägeln einhängt an denen die Worte aus den Geschichten stehen. Am Anfang und Ende Schlaufen knoten, so dass die Länge gut passt.
- Roten Faden um rote Geschichte wickeln und Verstecken bzw. „angelbereit“ machen
- Grünen Faden um grüne Geschichte wickeln und Verstecken
- Hinweis Fadenbild verstecken
- Angelschein und Angel verstecken

4 Bilder mit jeweiligen Text aus der „Materialsammlung“ in 4 verschiedene verschließbare Taschen/Kisten verstecken und verschließen:

- Bild von Simon Petrus in Tasche/Kiste mit Schlüsselschloss
- Bild von Andreas in Tasche/Kiste mit 3er-Schloss mit Kombination 160
- Bild von Jakobus in Tasche/Kiste mit 3er-Schloss mit Kombination 384
- Bild von Johannes in Tasche/Kiste mit 3er-Schloss mit Kombination: 213

Spiegel und Süßkram in Kiste mit Schloss 2819 absperren

4. Aufbauen

- Plantschbecken /abgetrennten Bereich als See Genezareth aufbauen, und mit Schildern markieren, dass klar ist, dass man nur mit der Angel zu den Fischen und Geschichten darf
- Fische und rote Geschichte mit rotem Faden verstecken
- Verschlussene Taschen verstecken
- Schlüssel zu Simon Petrus verstecken
- Geschichte mit grünen Faden verstecken
- Kiste mit Spiegel und Gratulationsschreiben verstecken.
- Angel mit Angelschein verstecken.

5. Lösungswege Rätsel:

Fischbecken:

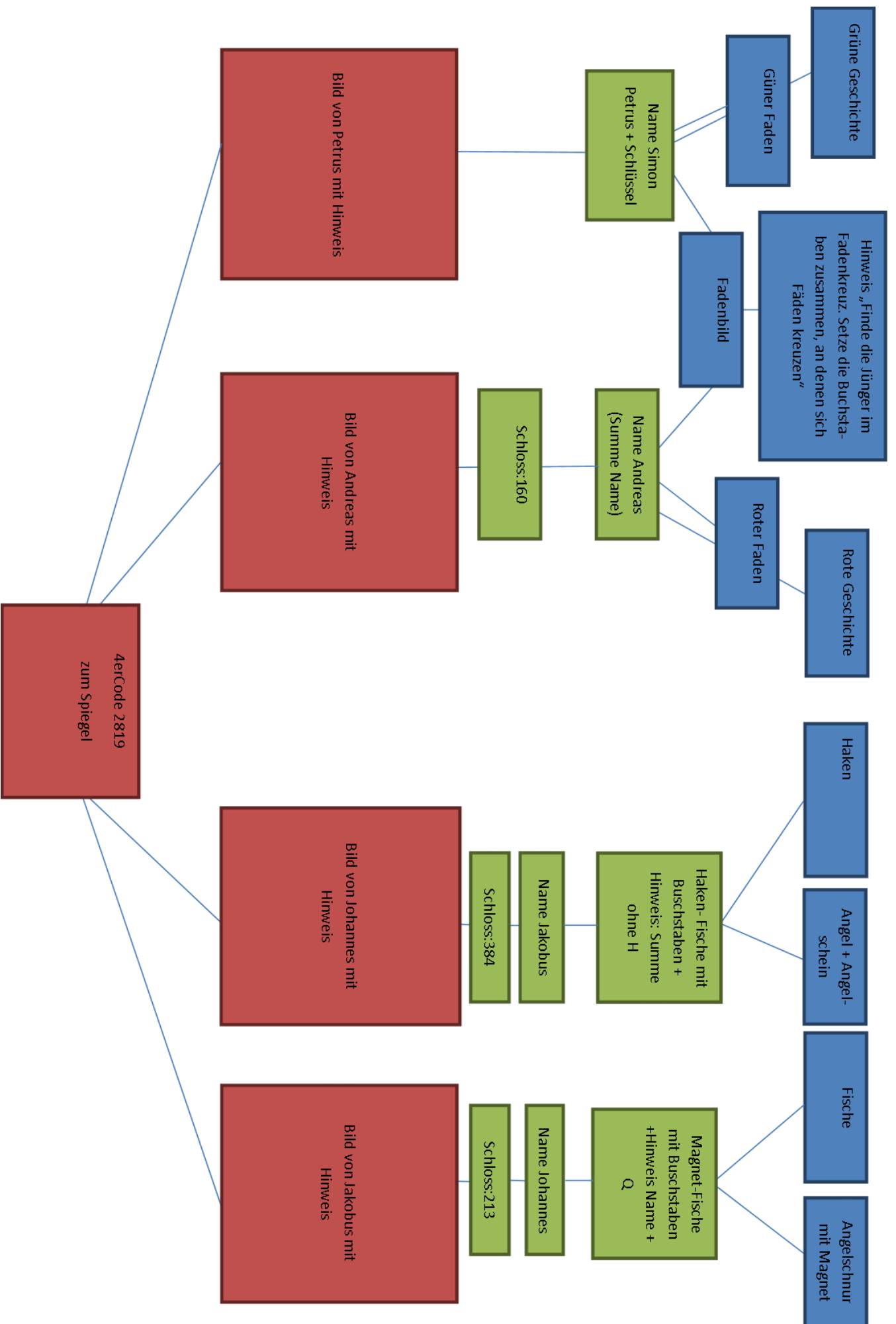
- TeilnehmerInnen finden Angel und Angelschein
- Fische mit Magneten werden gefangen
- Buchstaben ergeben Johannes und Hinweis „Summe –H“
- Wenn sie die Buchstaben durch die Zahlen auf dem Nagelbrett ersetzen: **JOHANNES ohne H**
 $\Rightarrow 15+77+20+11+40+40+12+18-20 \Rightarrow$ **213** (Code für eine Tasche)
- TeilnehmerInnen bauen Angelhaken (Angelhakenbauset)
- Fische mit Schlaufen werden geangelt
- Buchstaben ergeben Jakobus und Hinweis „Name +Q“
- Wenn sie die Buchstaben durch die Zahlen auf dem Nagelbrett ersetzen: **JAKOBUS + Q**
 $\Rightarrow 15+11+60+77+13+90+18+100 \Rightarrow$ **384** (Code für eine Tasche)

Nagelbrett:

- TeilnehmerInnen finden Nagelbrett
- TeilnehmerInnen finden rote und grüne Geschichte mit jeweiligem Faden
- TeilnehmerInnen finden Hinweis zu Nagelbrett
- Einzelne Wörter aus der Geschichte passen zu Wörtern auf dem Nagelbrett
- TeilnehmerInnen hängen den Faden beim ersten Wort aus den Geschichten ein und folgen dem Text. An den Stellen, an denen sich der Faden kreuzt, sind Buchstaben.
- Dadurch entstehen Namen: Simon Petrus und Andreas
- Wenn man die Zahlen von den Buchstaben zu Andreas zusammenzählt erhält man **ANDREAS**
 $\Rightarrow 11+40+23+45+12+11+18 \Rightarrow$ **160** (Code für eine Tasche)

Schatzkiste:

- Wenn die Jünger Petrus (Schlüsselschloss), Andreas, Jakobus und Johannes gefunden wurden, kann der Bibeltext unter den Bildern gelesen werden.
- Die TeilnehmerInnen zählen die Zahlen auf den Bildern zusammen und teilen sich nach der Anweisung auf den Petrusbild durch 2.



Hintergrundgeschichte:



Ihr seid Historiker und untersucht das Leben Jesu. Es ist euch zu Ohren gekommen, dass in einem kleinen Ort am See Genezareth Jünger Jesu gelebt haben sollen.

Findet heraus, wo sie sind und wie ihre Namen lauten!

Leider habt ihr nicht viel Zeit, denn ein Sandsturm ist unterwegs zu euch. In genau 60 Minuten müsst ihr von hier weg um euch in Sicherheit zu bringen.

Beeilt euch, sucht die Hinweise, kombiniert sie und findet die Jünger und ihre Namen heraus bevor der Sandsturm die Spuren verwischt!

Geschichte Fadenbild rot

Simon Petrus



So saß ich in meinem Boote
und ruderte hinaus,
weit raus auf stilles Wasser,
so blau, ein Augenschmaus.
Könnt ich den Möwen sagen,
den Fliegern in der Höhe,
bringt mir `nen Fisch gebraten,
sie würde sagen „nö“.
Nun hock ich an dem Netze,
das viele Knoten birgt,
ich mich dabei nicht hetze,
denn Stress nur Fehler birgt.
(unbekannter Dichter)

Wörter für Fadenbild:

1 Boote, 2 stilles, 3 Möwen, 4 Fliegern, 5 Höhe, 6 Fisch, 7 Netze, 8 Knoten, 9 Stress, 10 Fehler

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

Hinweis:



Finde die Jünger im Fadenkreuz. Setze die Buchstaben zusammen, an denen sich Fäden kreuzen.

Geschichte Fadenbild grün

Andreas



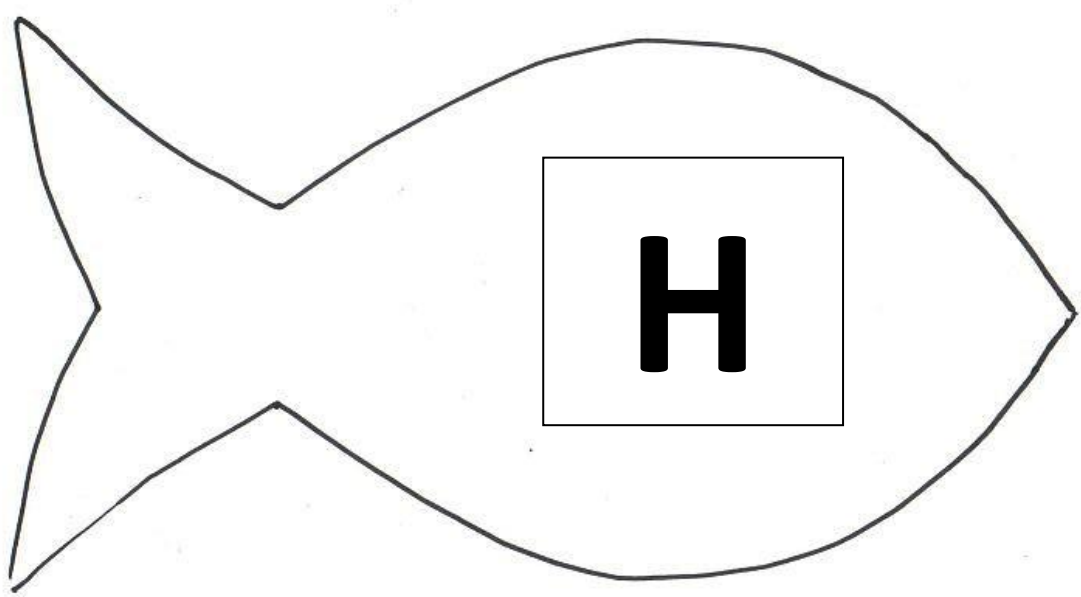
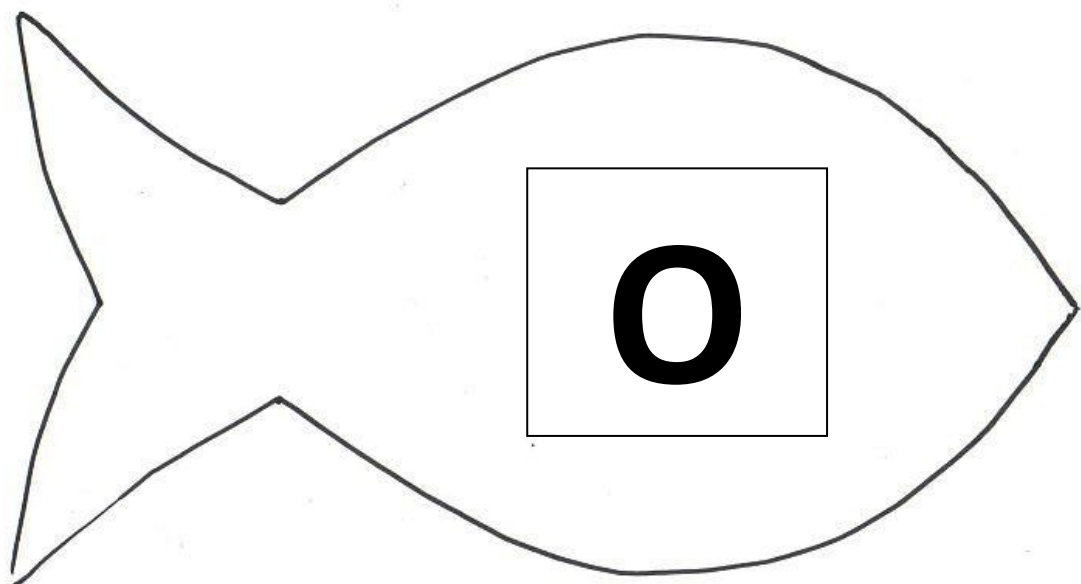
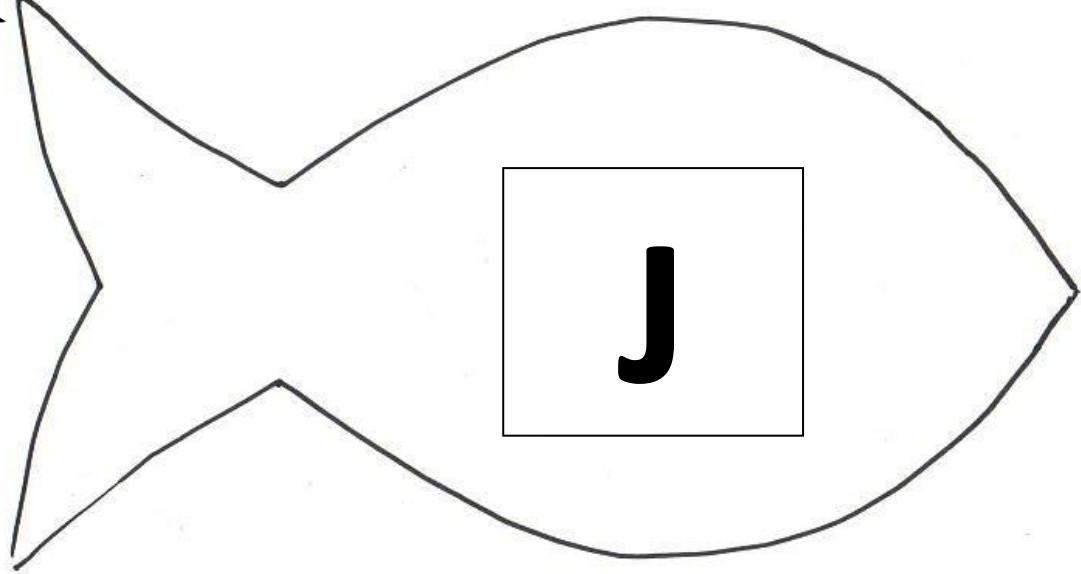
Aus diesem Sand möchte ich eine Sandburg bauen. Kein Mann und keine Frau aus Galiläa wird jemals so eine schöne Burg gesehen haben wie ich es hier vollbringen werde. Der Wind soll es in jedes Land tragen, sodass dieser Augenschmaus sogar weit draußen auf dem Wasser gesehen werden soll. Kein Fischer ist in der Lage aus seinen Meeresfrüchten ein solches Monument zu bauen.

(unbekannter Autor)

Wörter für Fadenbild:

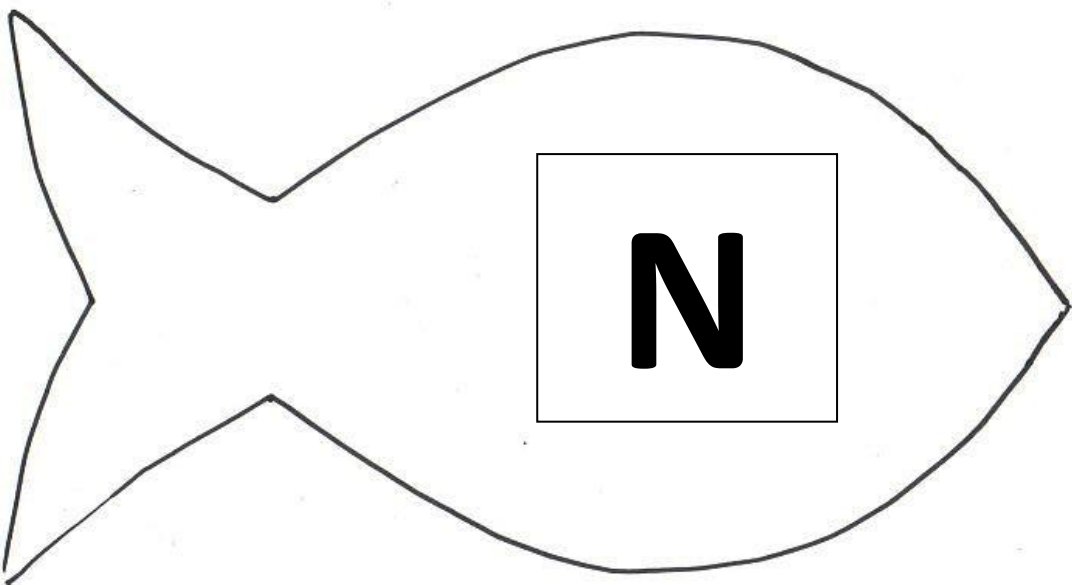
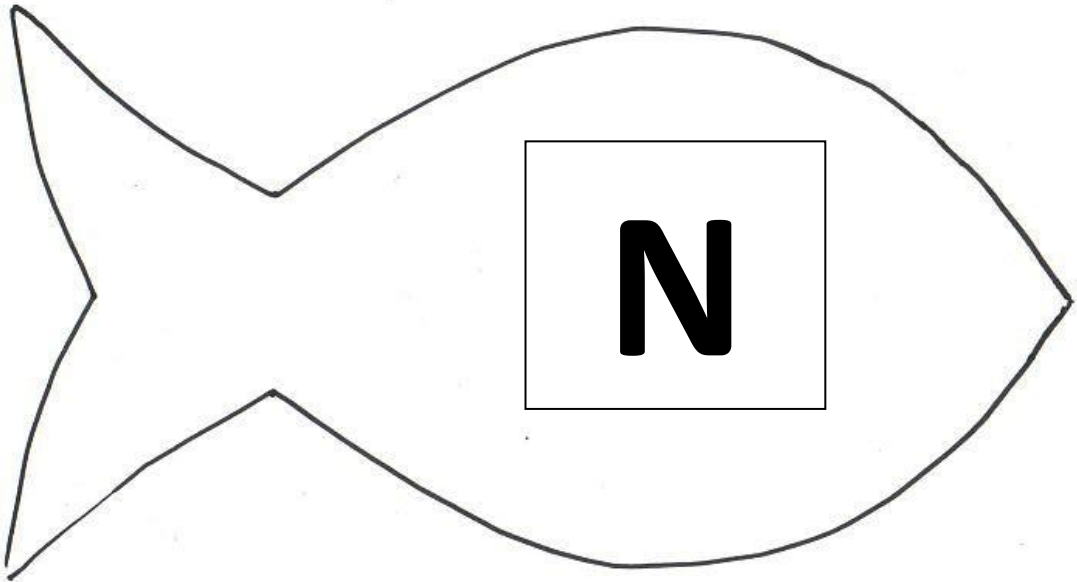
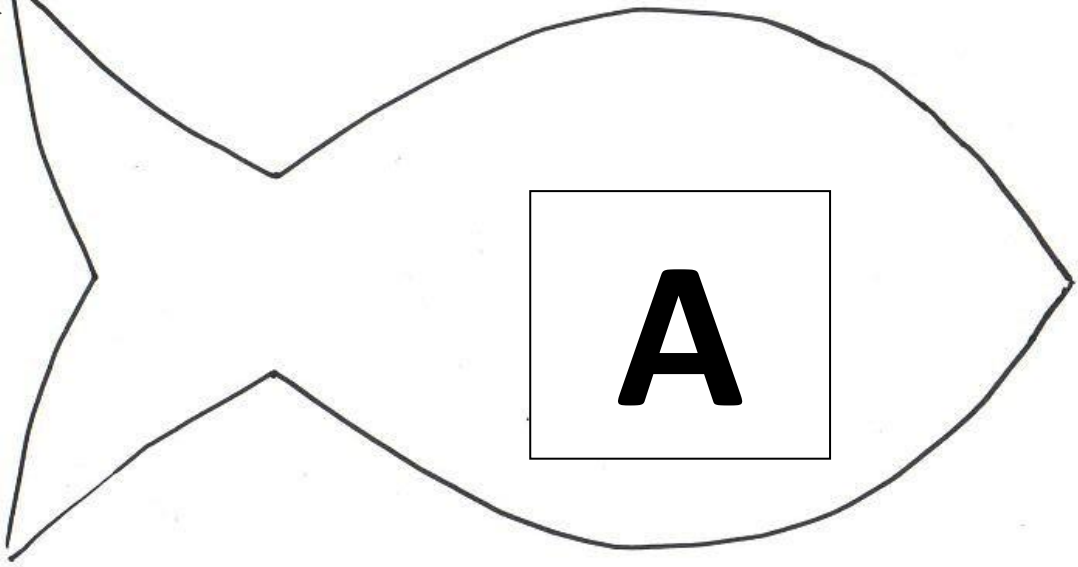
1 Sand, 2 Galiläa, 3 Wind, 4 Land, 5 Augenschmaus, 6 Wasser, 7 Fischer, 8 Monument

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter



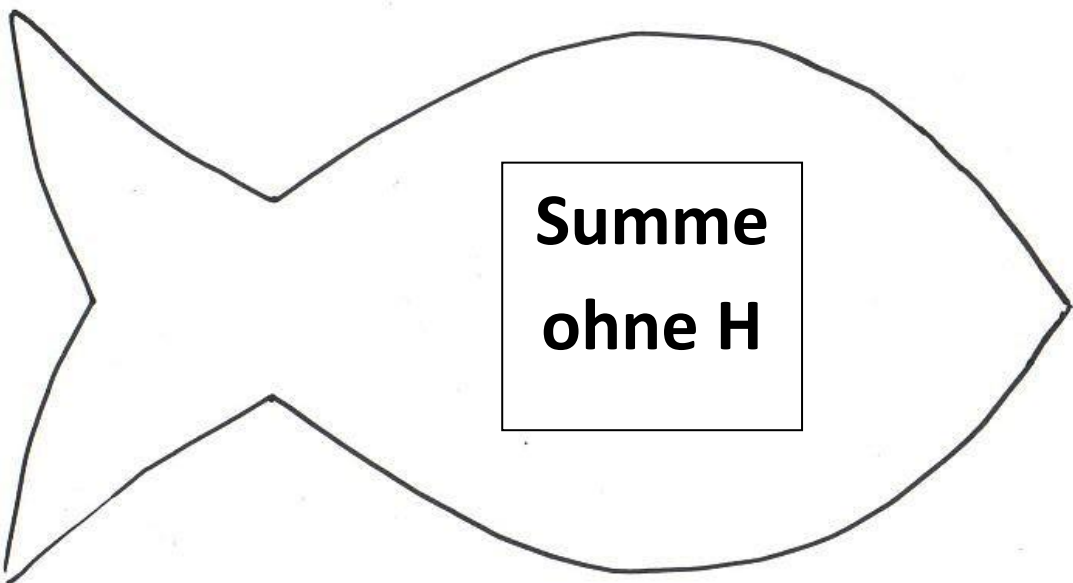
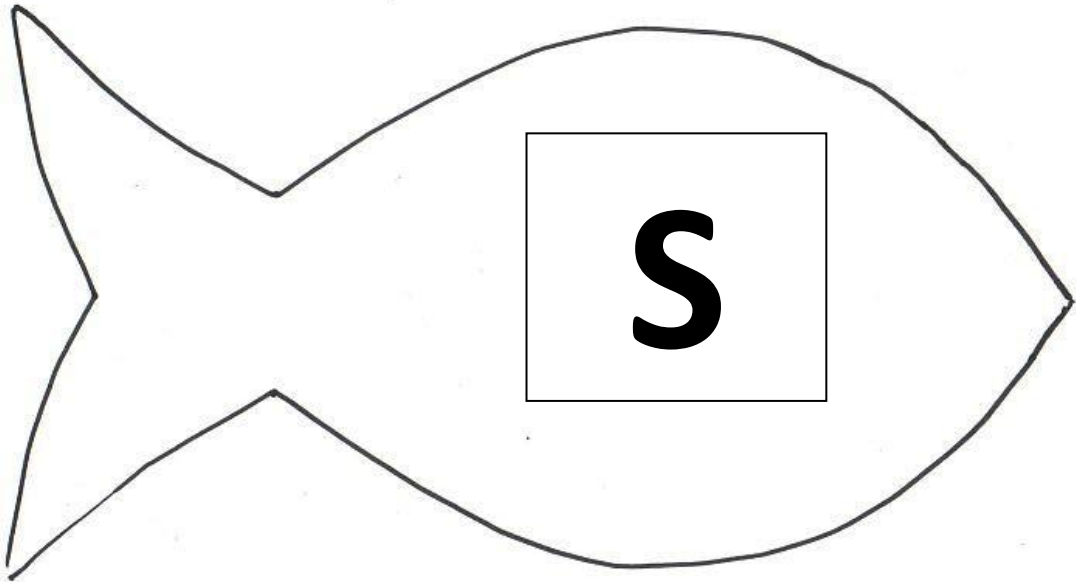
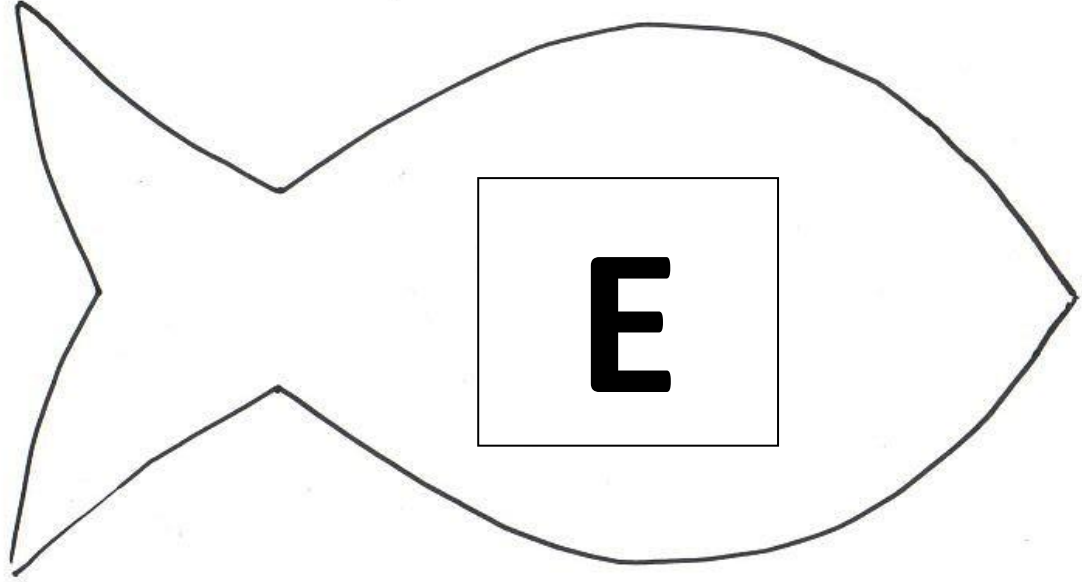
Fische mit Magneten

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter



Fische mit Magneten

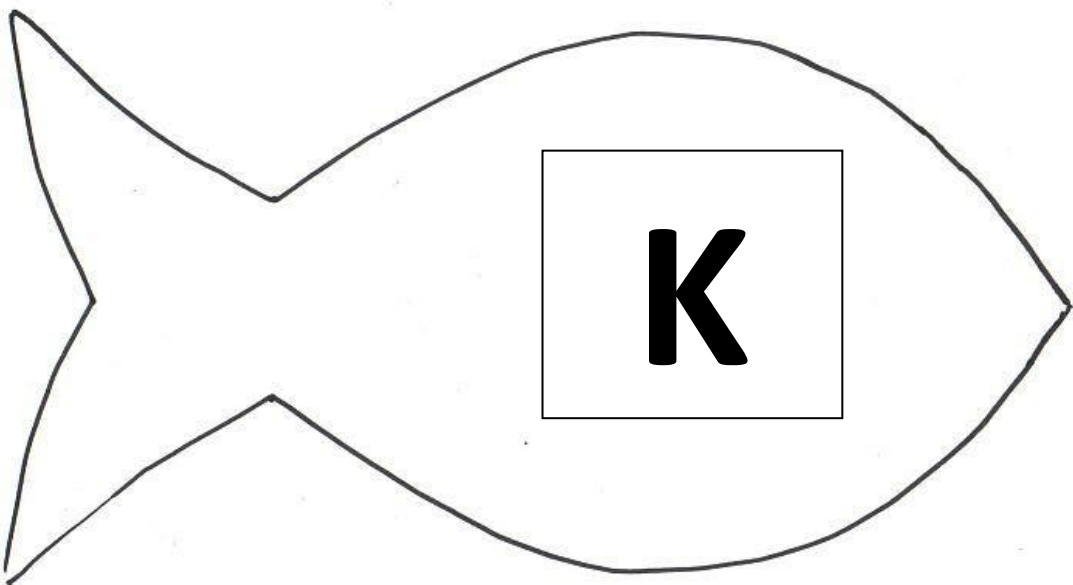
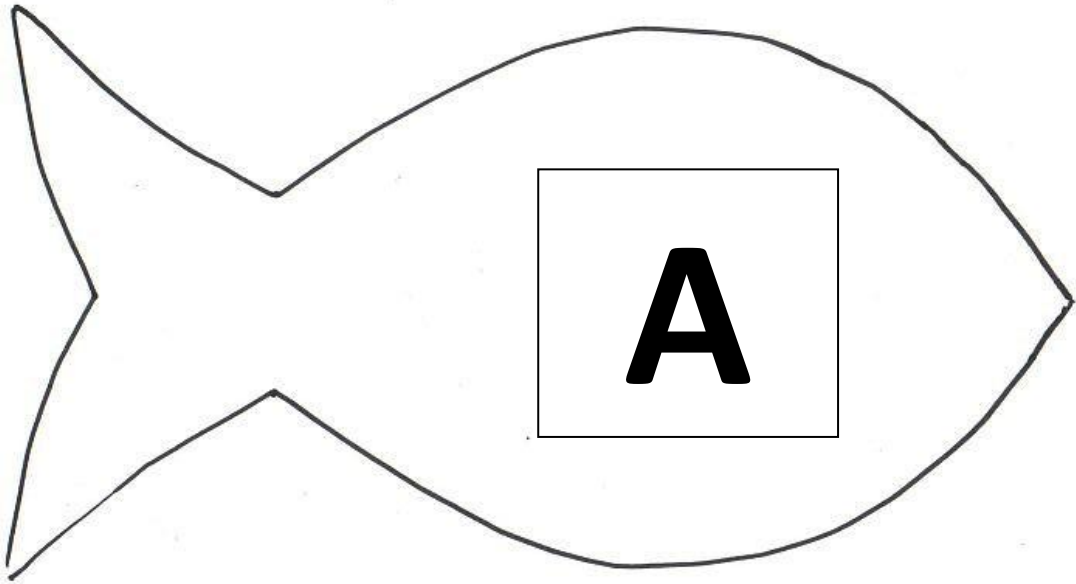
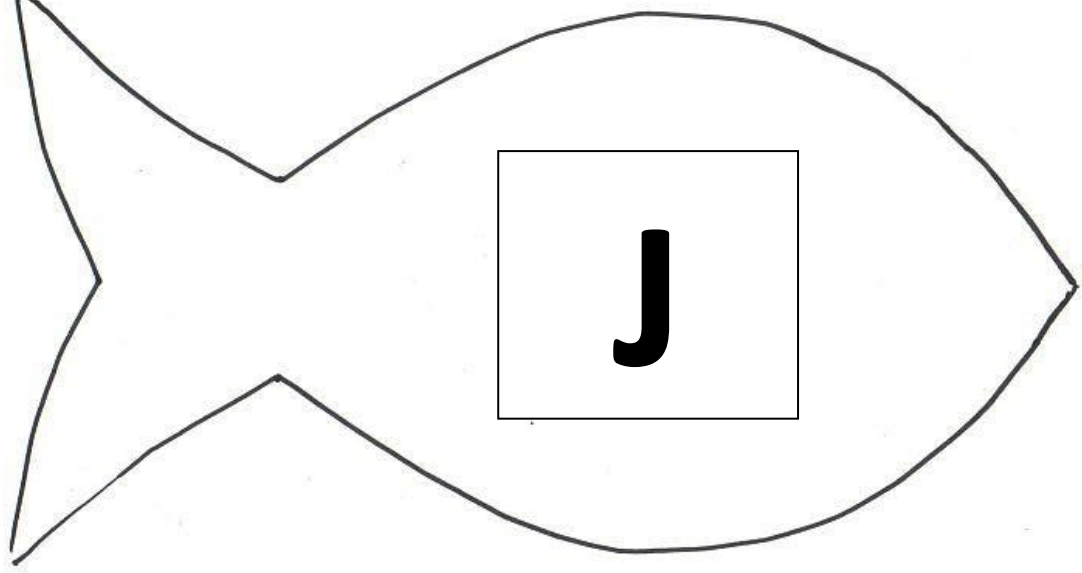
Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter



Fische mit Magneten

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

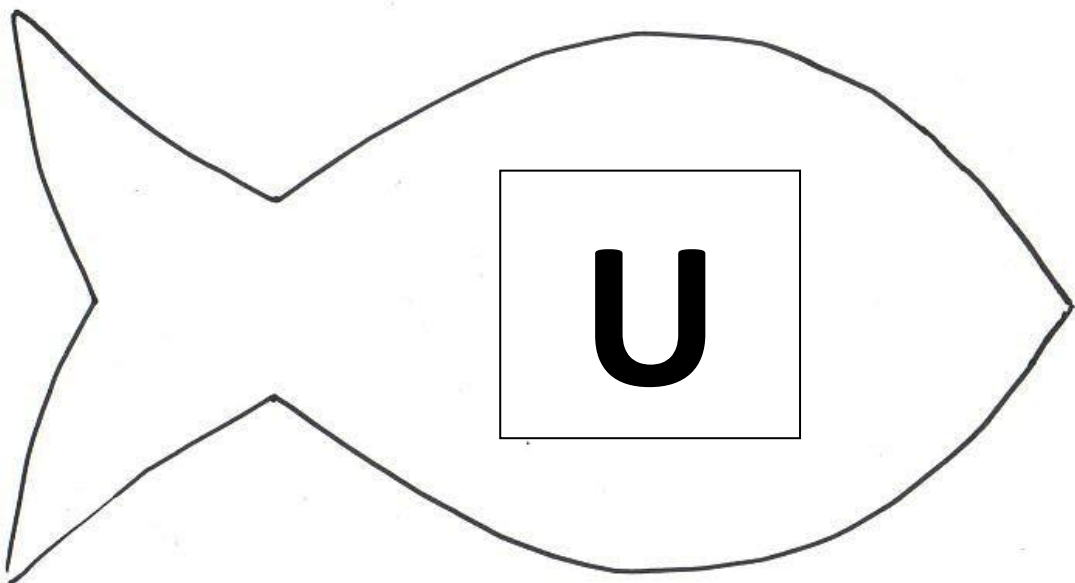
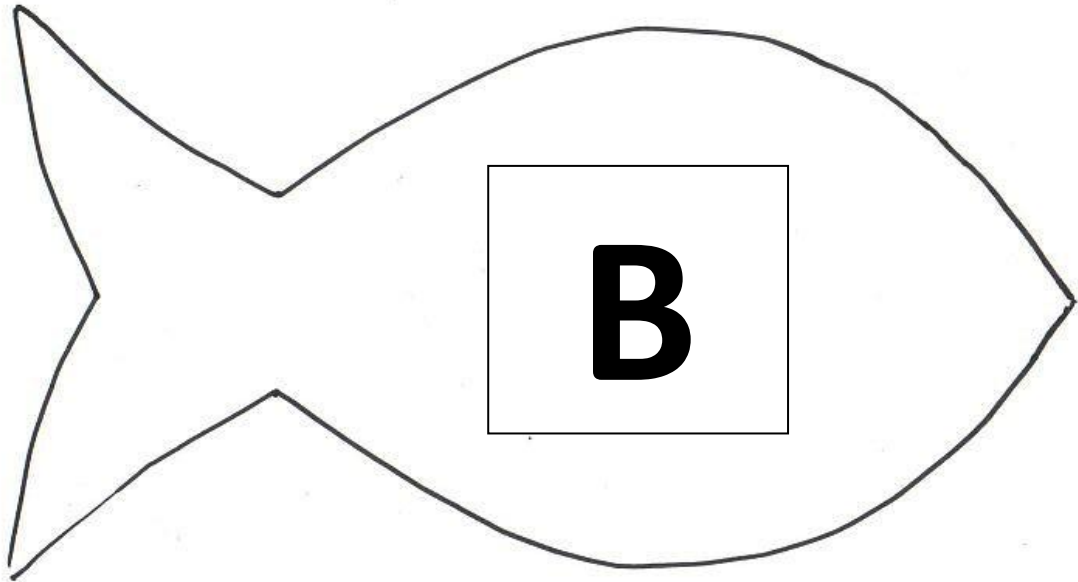
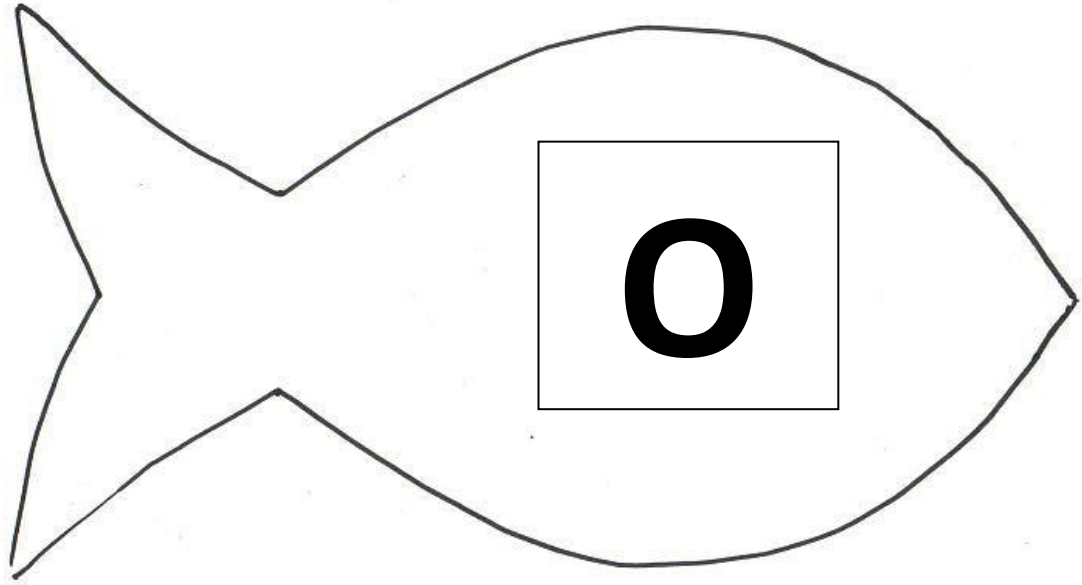
Fische mit Schlaufen aus stabilem Garn



Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

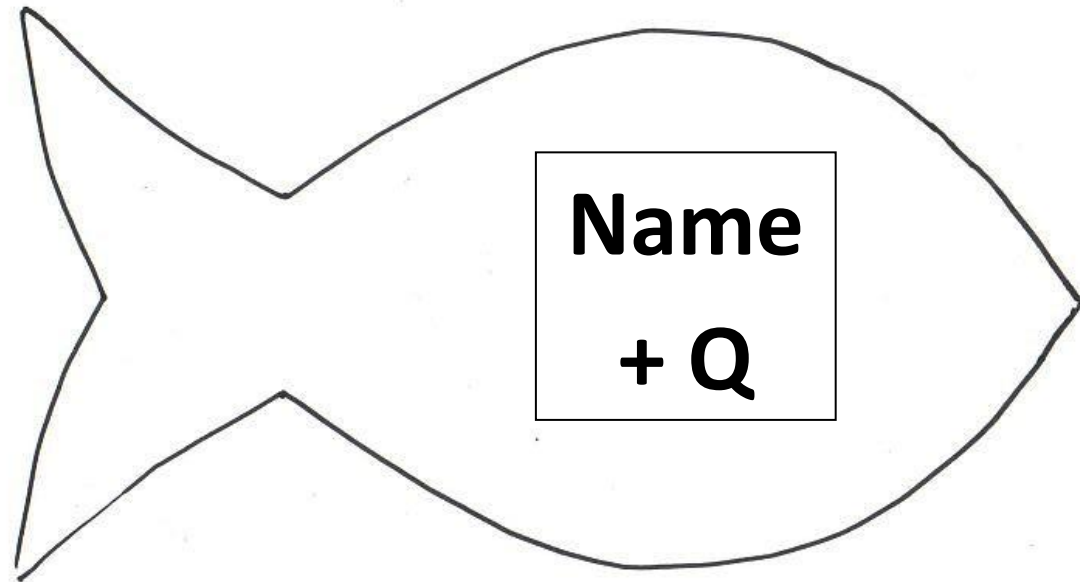
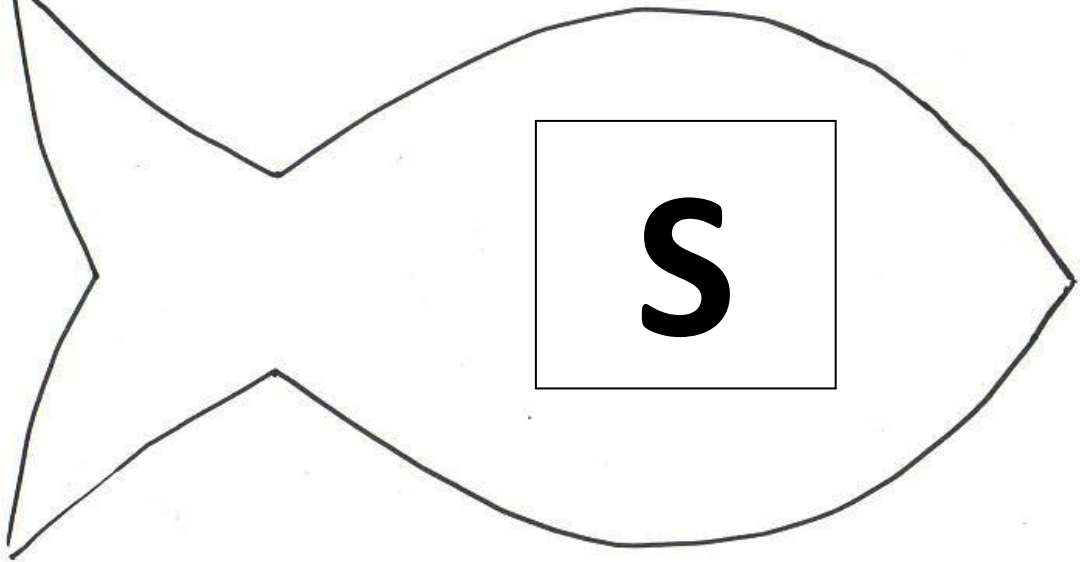


Fische mit Schlaufen aus stabilem Garn

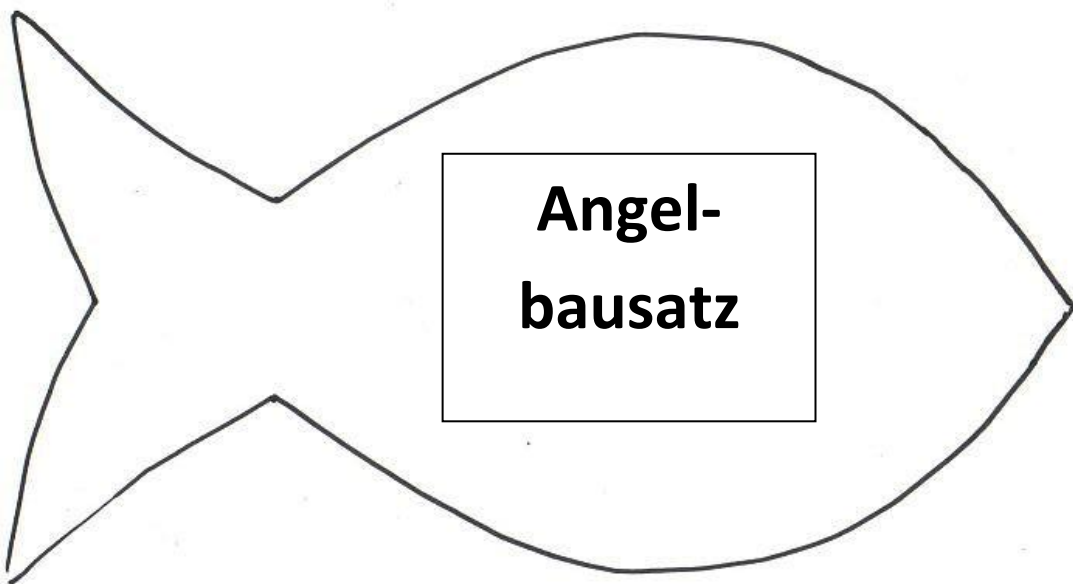


Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

Fische mit Schlaufen aus stabilem Garn



Fisch

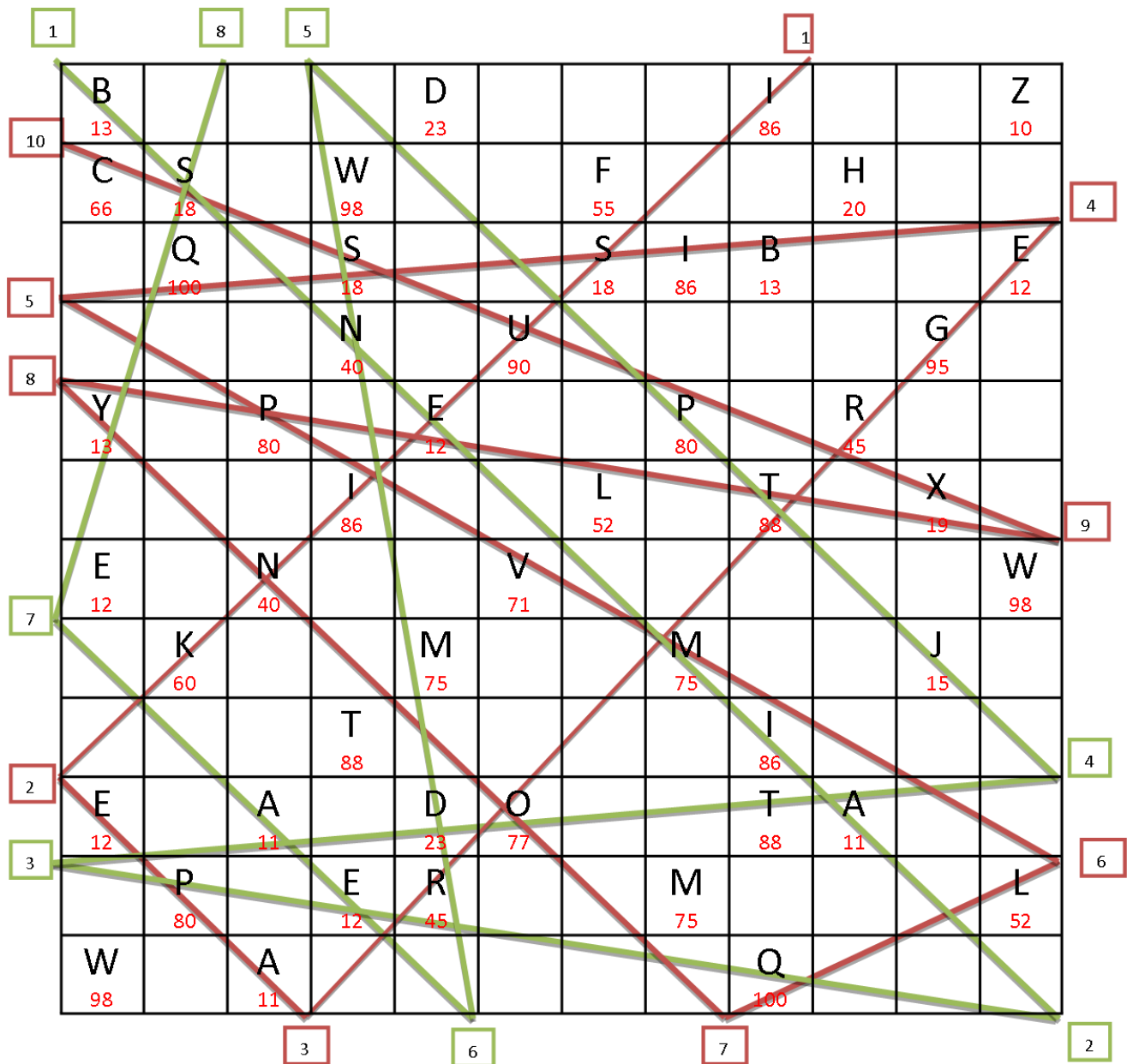


Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter



HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!

**IHR HABT DAS LETZTE RÄTSEL
GELÖST, AUCH IHR SEID JESU JÜNGER!**



- ⇒ **JOHANNES ohne H** => 15+77+20+11+40+40+12+18-20 => **213**
- ⇒ **JAKOBUS + Q** => 15+11+60+77+13+90+18+100 => **384**
- ⇒ **ANDREAS** => 11+40+23+45+12+11+18=> **160**

Lösung Nagelbrettauflage

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

Stift Mütze Boote Stuhl Ecke lieben Test Kuss Augenschmaus Monument Hai

Sand	B 13				D 23				I 86			Z 10
Fehler	C 66	S 18		W 98				F 55		H 20		
Meer		Q 100		S 18	S 18			S 18	I 86	B 13		E 12
Höhe				N 40			U 90				G 95	
Knoten	Y 13		P 80		E 12				P 80		R 45	
Schloss				I 86				L 52		T 88		X 19
Hai	E 12		N 40			V 71			M 75			W 98
Fischer		K 60			M 75				M 75		J 15	
Bruder				T 88		O 77				I 86		
stilles	E 12		A 11		D 23	O 77				T 88	A 11	
Wind		P 80		E 12	R 45				M 75			L 52
Boten												
Musik	W 98		A 11							Q 100		
	Wollen	Folgen	Möwen	Thron	Wasser	rot	Zelt	Netze	Nisten	Blatt	Kurve	

Teufel grün Fliegern Blumen Delphin Wüste Stress nass kindisch Land Fisch Wunder Galiläa



Nagelbrettauflage Nochmals als Bilddatei für Druck auf Din A 3 zum Ausschneiden

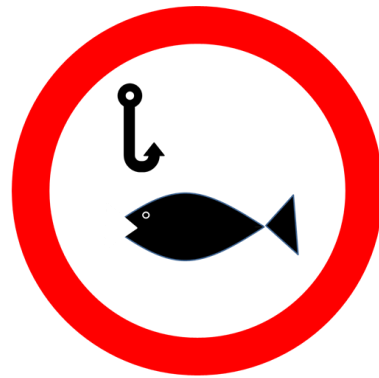
Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter



**SCHWIMMEN
VERBOTEN**



**ANGELN NUR MIT
ANGELSCHEIN**

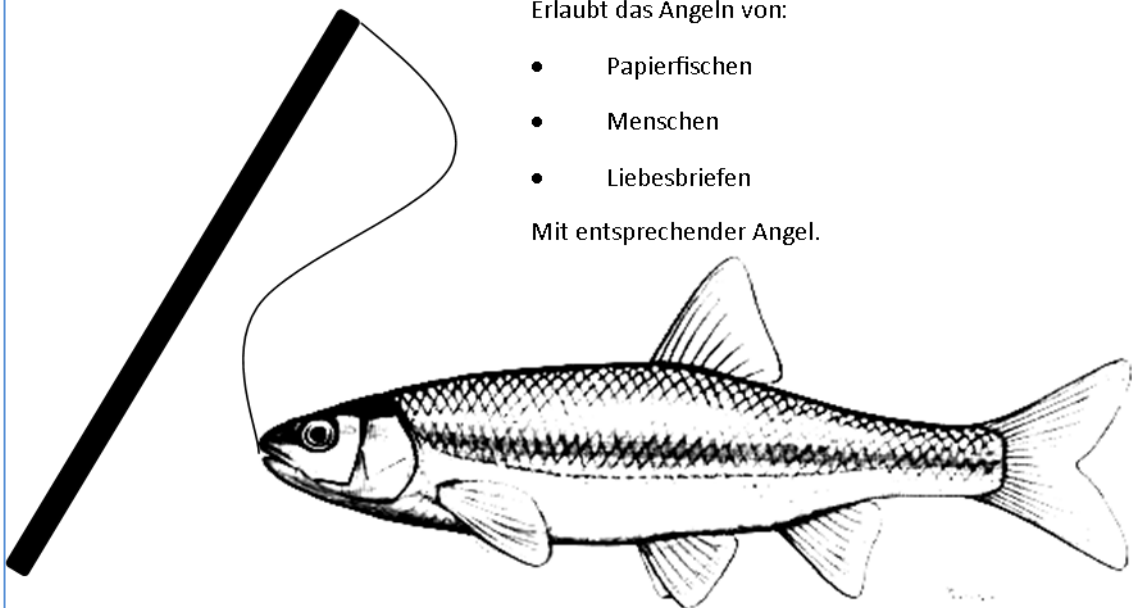


Angelschein

Erlaubt das Angeln von:

- Papierfischen
- Menschen
- Liebesbriefen

Mit entsprechender Angel.





ACHTUNG KROKODILE!

**Nicht mit Händen oder anderen Kör-
perteilen ins Wasser greifen!**

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

Andreas

Bild von Apostel Andreas einfügen

I Als Jesus am See von Galiläa entlangging, sah er zwei Brüder, sie warfen gerade ihr Netz in den See, denn sie waren Fischer. = 418

Simon Petrus

Bild von Apostel Petrus einfügen

IV Rechnet die Zahlen aller bisherigen Jünger zusammen und teilt sie durch 2 um weitere Jünger zu finden.

Johannes

Bild von Apostel Johannes einfügen

Rotgeschriebene Texte nur für Spielleiter

III Als er weiterging, sah er zwei andere Brüder; sie waren mit ihrem Vater im Boot und richteten ihre Netze her. Er rief sie und sogleich verließen sie das Boot und ihren Vater und folgten Jesus.
=3168

Jakobus

Bild von Apostel Jakobus einfügen

II Da sagte er zu ihnen: Kommt her, mir nach! Ich werde euch zu Menschenfischern machen. Sofort ließen sie ihre Netze liegen und folgten ihm nach. =2052